

TransPerfect Mountain Challenge 2026 Información y recomendaciones

Contenido

Información del evento	3
Fecha y lugar del evento.....	3
Programa	3
Importante.....	3
Comida sana y solidaria	3
Recomendaciones y normas.....	3
Conoce La Casa dels Xuklis	4
Elije tu desafío	4
Carrera de orientación (Rogaine 1h30)	4
El mapa.....	5
Leyenda del mapa	5
Los controles	6
Sistema de cronometraje	6
Categorías.....	6
Funcionamiento	6
Material recomendado carrera y orientación.....	7
Accesos.....	7
Duchas, vestuarios y guardarropa	7
Colaboradores	8

Información del evento

Este boletín informativo contiene un resumen de la información necesaria para el evento. Para disfrutar al máximo de la experiencia, recomendamos leer este documento en su totalidad.

Fecha y lugar del evento

El TransPerfect Mountain Challenge se celebrará el domingo 26 de abril de 2026. El centro de competición estará ubicado en el Velódromo de Horta: <https://maps.app.goo.gl/m6LxDLLRFh72hpgQ9>

Programa

08:30 Apertura del centro de competición en el Velódromo Horta
08:30 a 10:30 Recogida de dorsal y SportIdent
10:15 Entrada parque cerrado y entrega de mapas carrera de orientación (Rogaine 1h30)
10:30 Salida carrera de orientación (Rogaine 1h30)
10:45 Salida de carrera y marcha 7 km
11:00 Inicio conciertos
12:00 Rogaine límite de llegada carrera de orientación (Rogaine 1h30) (sin penalización)
12:30 a 17:00 Almuerzo y conciertos
13:00 Cierre de la línea de meta de la carrera y carrera de orientación
13:45 Ceremonia de premios de carrera y carrera de orientación
17:00 Fin del evento

Importante

Llévate un vaso, bidón, softflask o botella para el agua. En el avituallamiento de meta para todas las pruebas tendrás agua e isotónico en garrafas y un bocata. Para el servicio de bar tendremos vasos reutilizables a la venta.

Comida sana y solidaria

En el TransPerfect Mountain Challenge ponemos mucho cuidado en la sostenibilidad y el impacto social de nuestros eventos. Este año se suma al proyecto la empresa Solucions Socials Sostenibles con su servicio de catering Boncor. Emplean a personas en riesgo de exclusión social y trabajan con productos ecológicos, de proximidad y producidos por empresas con compromiso social.

Después de las pruebas deportivas, podremos disfrutar de un vermut solidario, además de comida hecha al momento: fideuà, arroz con verduras, croquetas (fritas al momento), macarrones boloñesa y ensaladas. Esperamos que disfrutes de la oferta gastronómica responsable que hemos elegido.

Recomendaciones y normas

Si bien el TransPerfect Mountain Challenge es un evento competitivo en el que los equipos se incluirán en una clasificación basada en tiempo, el espíritu que hay detrás y el objetivo principal es disfrutar de la experiencia de una manera saludable y cooperativa. Te pedimos encarecidamente que respetes a todos los participantes y también al medio ambiente.

Debido a las restricciones en el Parque Natural de Collserola a raíz de la peste porcina africana, las pruebas se desarrollarán en un entorno semi-urbano por el recinto Mundet y el barrio de Montbau.

Ya que esperamos más de 600 personas, es muy importante seguir estas recomendaciones:

- Llévate toda la basura que generes. Envoltorios, restos de comida orgánicos, botellas de agua y todo lo que lleves a la montaña debes traerlo de vuelta. Usa una bolsa de plástico para meter la basura.
- Pedimos una atención especial a los pañuelos de papel o toallitas higiénicas. No los tires al suelo después de usarlos. Mételos en una bolsa y déjalos en los contenedores a la llegada.
- Si tienes que hacer tus necesidades, apártate unos metros del camino, no lo hagas por donde pasa todo el mundo. Para residuos sólidos, puedes hacer un pequeño agujero con un palo o una piedra y taponarlo después, como hacen los gatos ;-). Y recuerda, pañuelos y toallitas, a una bolsa.
- Te agradecemos aún más si recoges basura que no sea tuya.

Conoce La Casa dels Xuklis

Este año, el TransPerfect Mountain Challenge se celebra muy cerca de La Casa dels Xuklis. Por este motivo, hemos preparado una sorpresa para los participantes de la carrera a pie y la de orientación. A lo largo del recorrido, encontraréis un control dentro del recinto de La Casa dels Xuklis. Así podréis ver de cerca el edificio donde Afanoc ofrece alojamiento y apoyo a los niños, niñas y sus familias. Esperamos que disfrutéis de este gesto, que nos hace mucha ilusión.

Elije tu desafío

Habrás 2 opciones para elegir: carrera de orientación y carrera a pie o caminata. En detalle:

Carrera de orientación: Carrera de orientación en formato *score* (orden libre de paso por los controles) por los alrededores del Velódromo con mapa específico de orientación, tanto para personas iniciadas en esta modalidad deportiva como para principiantes y familias con niños. Puedes correr o caminar, y la duración será de un máximo de 1,5 horas. Tienes que elegir por qué controles quieres pasar y sumar tantos puntos como te sea posible. Con tu inscripción podrás disfrutar de un bocadillo y agua a la llegada.

Carrera semi-urbana a pie o caminata de 7 km. Recorrido mayoritariamente de asfalto de 3.5 km con 100 m de desnivel positivo al que se darán dos vueltas. Puedes correr o caminar ya que el terreno es sencillo. El recorrido estará marcado con cintas. No habrá avituallamiento a lo largo del recorrido, sólo en meta. Con tu dorsal podrás disfrutar de un bocadillo y agua a la llegada. El cronometraje se hará con una tarjeta electrónica con la que tendrás que marcar los controles de paso y la meta.

Carrera de orientación (Rogaine 1h30)

Los participantes de orientación recibirán un mapa por persona o equipo justo en el momento de la salida. Son mapas específicos de carreras de orientación cartografiados según la normativa internacional de esta modalidad deportiva. Puedes consultar en la leyenda del mapa los símbolos utilizados. La prueba se desarrolla en un entorno urbano con calles abiertas al tráfico. En todo momento se deben respetar las normas de circulación y extremar las precauciones con vehículos y otros peatones.

Ya que estamos muy cerca de La casa de los Xuklis, el hogar donde Afanoc ofrece alojamiento a las familias, hemos preparado una sorpresa muy especial. La carrera de orientación incluirá un control en el jardín de La casa de los Xuklis, para que puedas ver de cerca el edificio.

El mapa

El mapa incluye un nivel significativo de detalle, pero no se representan todos los obstáculos y objetos. En el mapa encontrarás una leyenda con el significado de los símbolos utilizados para representar los elementos del terreno.

Algunos de estos símbolos:

- Las carreteras y calles están representados en marrón claro. Es posible que algunas secciones del mapa no se puedan pasar por las normativas locales o de seguridad. Éstas se representan en áreas rayadas o cruces de color magenta.
- Las pistas de tierra están representadas con líneas negras continuas o discontinuas, de más a menos grosor según la facilidad para progresar. Una línea gruesa negra refleja una carretera ancha de grava o tierra, mientras que una línea delgada discontinua es un sendero estrecho.
- Los edificios están representados de color negro o gris.
- El verde oliva representa zonas de viviendas privadas. Se puede caminar por las calles, pero no entrar en una propiedad privada.



Leyenda del mapa

	Asfalt vianants / cotxes / Paved area pedestrian / cars
	Edifici / pas sota edificació / Building / canopy
	Vegetació ràpida / lenta / difícil / Vegetation easy / slow / difficult
	Sotabosc lent / difícil / Undergrowth slow / difficult
	Terreny rústic / obert / arbres dispersos / Open land rough / clean / scattered trees
	Vegetació PROHIBIDA / FORBIDDEN vegetation
	Terrassa bar / area PROHIBIDA / Bar terrace / FORBIDDEN area
	Area PROHIBIDA / FORBIDDEN area
	PAS A DOS NIVELLS / TWO LEVELS PASS
	Murs i tanca IMPASSABLES / IMPASSABLE wall and fence
	Mur i tanca passables / Passable wall and fence
	Tallat IMPASSABLE / IMPASSABLE cliff
	Tallats passables / Passable cliffs
	Arbre gran / petit / matoll / Tree big / small / bush
	Font / element humà / torre / Fountain / man-made element / tower
	Camí de terra urbà i no urbà / Unpaved footpath urban / non urban
	Corriol / Small footpath
	Escales / Stairs
	Pas per sota / Underpass

Los controles

Los controles están representados en el mapa con un círculo de color magenta, con el número de código correspondiente. El código también indica la puntuación de cada control, correspondiente a la decena de cada uno de ellos. (Los códigos treinta puntúan 3 puntos, los cuarentenas puntúan 4 puntos, etc.) En el mapa también encontrarás impresa la descripción de los controles, que incluye una serie de atributos respecto a su ubicación exacta (centro del círculo de cada control). Consulta el significado de estos símbolos [en esta web](#).

Sistema de cronometraje

El cronometraje se realizará con sistema SportIdent (SI). Quien no tenga tarjeta SI propia, podrá usar una en préstamo para la prueba, para lo que deberá dejar un DNI o tarjeta identificativa como fianza al recogerla.

En modalidad de equipos, cada integrante deberá llevar una tarjeta SportIdent. Los equipos deben marcar su paso por cada control y por la meta juntos, con un margen máximo de 30 segundos. Sólo los participantes y equipos que hayan marcado todos los controles secuencialmente participarán en la clasificación.

Todos los miembros del equipo deben marcar los controles electrónicos como se muestra a continuación utilizando su Sportident (chip) proporcionado en el plazo de 30 segundos. De lo contrario, se anulará el paso por este control, ya que eso significa que el equipo se ha separado. Espera el pitido antes de retirar el Sportident.



Categorías

Equipos hombres
Equipos mujeres
Equipos mixtos
Viviendas individuales
Individual mujeres
Equipos familiar

Funcionamiento

Carrera de orientación en formato score y por puntos (orden libre de paso por los controles) con mapa específico de orientación, con una duración máxima de 1h30. El mapa se entregará antes de la salida pero no se podrá abrir hasta dar el pistoletazo de salida. La salida será en masa (todos los participantes a la vez) a las 10:30h.

Dentro del tiempo máximo 1h30 debes elegir por qué controles quieres pasar y sumar tantos puntos como te sea posible, el código de los controles marca su puntuación.

- Códigos 31 a 36 valen 3 puntos
- Códigos 41 a 46 valen 4 puntos
- Códigos 51 a 56 valen 5 puntos
- Códigos 61 a 64 valen 6 puntos
- Códigos 71 a 74 valen 7 puntos
- Códigos 81 y 82 valen 8 puntos
- Códigos 91 y 92 valen 9 puntos

Llegar más tarde de la hora máxima establecida (1h30) penaliza en puntos. Por cada minuto de retraso

se descontará un punto, hasta un máximo de 30 puntos. Llegar una vez pasados los 30 minutos implica la descalificación.

Las **categorías de Equipos** (Equipos familiares, hombres, mujeres y mixtas) tendrán 1 mapa con todos los controles que podrán hacer en el orden que crean conveniente dentro del tiempo máximo establecido (1h30). En total habrá **30 controles** y el recorrido realizándolos todos es de unos **6 kilómetros**.

Las **categorías Individuales** (hombres y mujeres) tendrán cambio de mapa. Tendrán 2 mapas, los dos con recorridos score (de misma puntuación y distancia) que habrá que hacer de forma consecutiva. No se pueden hacer controles del segundo mapa mientras se está haciendo el primer mapa y viceversa. Cada participante decide el tiempo que invierte en cada uno de los mapas, teniendo un máximo de 1h30 para hacer los dos. El cambio de mapa se realizará en la zona de salida/llegada y quedará registrado por un control (hito 100 – 1000 puntos) obligatorio al finalizar el primer mapa. Entre los dos mapas en total habrá **30 controles** y el recorrido realizándolos todos es de unos **12 kilómetros**.

Categoría	Mapas	Controles	Distancia	Tiempo límite
Equipos familiar Equipos hombres Equipos mujeres Equipos mixtos	1	30 controles	6 km	1h30
Individual hombres Individual mujeres	2	15+15 controles	12 km	1h30

Material recomendado carrera y orientación

Ten en cuenta que el 6 de abril podría hacer viento o calor. Recomendamos llevar suficiente agua para todos los miembros del equipo durante la carrera. Además de eso, es recomendable llevar:

- Calzado deportivo o de montaña
- Ropa deportiva adecuada para el clima y la duración de la prueba
- Botella de agua, bidón o vaso para beber. No se proporcionarán vasos desechables.
- Mochila para 500ml de agua por persona
- Barritas energéticas, frutos secos o bocadillo
- Teléfono móvil con suficiente batería

Accesos

¿Hay transporte público?

Sí, la parada de Metro más cercana es L3 Mundet (salida Avinguda Vall d'Hebron), a escasos 300 metros del centro de competición. También hay una parada de varias líneas de autobús al lado.

Voy por mis propios medios. ¿Puedo aparcar allí?

Sí, puedes estacionar el coche gratuitamente [aquí](#).

¿Puedo ir en bici?

Claro, podrás dejarla en la zona de guardarropa. De todas formas, lleva tu propio candado.

Duchas, vestuarios y guardarropa

Los vestuarios, duchas y lavabos estarán disponibles en las instalaciones del velódromo, justo al lado de la línea de salida y meta. Podrás dejar tu mochila en el guardarropa al recoger tu dorsal.

Colaboradores

Trabajamos en estrecha colaboración con personas muy implicadas en la causa solidaria de Afanoc. Es gracias a ellas que podremos disfrutar de este evento.

